

Hero-only 1deck constructed Turnierregeln:

- 1) Jeder Teilnehmer bringt ein vorgefertigtes Spieldeck mit zum Turnier. Dieses muss ein Zaubererdeck sein.
- 2) Es gelten die üblichen Deckbestimmungen:
Der Unterstützungs- bzw Gefahrenstapel umfasst 30 – 50 Karten (mindestens 12 Kreaturen!). Es dürfen bis zu 10 Charaktere im Spielstapel sein. Der Reservestapel umfasst bis zu 30 Karten.
Für den Charakterdraft darf der Spieler bis zu 10 Charaktere im Pool haben.
- 3) Sobald ein Spieler 20 Siegpunkte am Ende einer Runde erreicht hat, kann er den Rat der freien Völker einberufen. Dann hat der Gegenspieler noch eine Runde übrig. Ansonsten gilt, dass das Spiel nach 50 Minuten endet, wobei die angefangene Runde noch zu Ende gespielt wird, und darauf geachtet werden muss, dass jeder Spieler insgesamt gleich viele Runden gespielt hat.
Wenn es einem Spieler gelingt, den Einen Ring zu vernichten, endet das Spiel sofort.
- 4) Die 1. Runde des Turniers wird zufällig gelost. Danach ergeben sich die Paarungen durch die erreichten Turnierpunkte: es spielen jene Spieler mit den meisten TP gegeneinander, und jene mit den wenigsten. Es können keine Spieler ein 2. Mal aufeinander treffen.
- 5) Ein Unentschieden ist ein Unentschieden und wird mit 3:3 gewertet.
- 6) Ansonsten die gelten die offiziellen Turnierregeln für MECCG (nachzulesen auf unserer Seite).