

Das Challenge-Deck Turnier wird nach folgenden Richtlinien ausgetragen:

- 1) Es stehen soviele Challenge-Decks zur Verfügung, wie Spieler teilnehmen. Es sollen möglichst keine doppelt vorkommen (ausser wenn die Teilnehmerzahl 10 überschreitet).
- 2) Die Paarungen der 1. Runde werden gelost. Jeder Spieler bekommt dann ein zufällig bestimmtes Ch-Deck. Es darf nicht vorkommen, dass Spieler mit dem selben Deck gegeneinander spielen müssen.
In der 2. Runde ergeben sich die Paarungen aus den normalen Turnierregeln. Dabei wird jedem Spieler ein neues Ch-Deck zugelost.
- 3) (Bei unserem 1. Ch-Deck-Turnier kann ein Spieler wählen, ob er lieber Hero oder Minion spielt.)
- 4) Es dürfen keine Karten hinzugefügt oder weggenommen werden. Auch Unterstützungs- und Gefahrendeck, Reserve-, und Ortskartenstapel sowie Charakterpool bleiben wie im Ch-Deck ursprünglich vorgesehen bestehen.
- 5) Der Spieler hat 5 Minuten Zeit, vor einem Spiel das Ch-Deck, mit dem er spielen soll, durchzusehen.
- 6) Obwohl die Ch-Deck für 2deck Spiele konzipiert worden sind, spielen wir zunächst 1deck.
Das heisst, dass man mit 20 Siegpunkten den Rat der Freien Völker einberufen kann, auch wenn noch kein Spielstapel erschöpft ist. Wenn beide Spielstapel erschöpft sind, wird der Rat automatisch einberufen. Ansonsten gilt, dass ein Spiel nach 50 Minuten endet, sofern beide Spieler gleich viele Runden gespielt haben.
- 7) Ansonsten die gelten die offiziellen Turnierregeln für MECCG (nachzulesen auf unserer Seite).